

# DISASTER DISASTER CONTEST CONTEST



## **EVENTO :**

Contest promozionale di FREESTYLE su pista.

## **DATA :**

Sabato 20 Luglio 2013 ritrovo ore 14.30.

## **LOCALITA' :**

Pista permanente Bike Off Road via Pagnana Castelfranco Veneto (TV) zona Euro Baita al Lago.

## **ORGANIZZAZIONE :**

asd G.S.Freetime con lo Staff Pro Action X zone

## **PATROCINIO :**

ACSI ( Associazione Centri Sportivi Italiani )

## **PARTECIPANTI:**

Aperta a tutti i tesserati ACSI.

## **PERCORSI PER LE TRE SPECIALITA':**

DIRT CROSS: lungo 200 m ,rampa di lancio rialzata ,3 curve paraboliche , jump e serie di whoops

PUMP TRACK: lungo 90 m , 2 curve paraboliche e continua serie di whoops.

DIRT JUMPING: lunghezza linea 40 m rampa di lancio rialzata due jump e wall ride finale

I tracciati sono provvisti di sistema di cronometraggio adeguato e di linee di delimitazione ben visibili.

## **SERVIZI CONTEST:**

Ampi parcheggi, area predisposta per Team ed atleti, spogliatoi, docce, servizi igienici, chiosco bar, aree attrezzate per ristoro, lavaggio bici, segreteria evento, assistenza meccanica, servizio di cronometraggio elettronico, servizio medico ed ambulanza, servizio audio con speaker e musica

## **ISCRIZIONI & DETTAGLI :** vedi regolamento

## **PROGRAMMA:**

ore 14,30 Ritrovo partecipanti del DISASTER CONTEST.

ore 15.00 Inizio verifica tessere, iscrizioni e consegna targhe numeriche

ore 15.45 Briefing per tutti i concorrenti con direttive e raccomandazioni per un corretto svolgimento del contest

ore 16.00 Apertura piste per prove libere

ore 17.00 Inizio contest con tutti i concorrenti delle varie categorie iscritti per la specialità **DIRT CROSS**

ore 18.30 Inizio prova per tutti i concorrenti delle varie categorie iscritti per la specialità **PUMP TRACK**

ore 20.00 Inizio prova per tutti i concorrenti delle varie categorie iscritti per la specialità **DIRT JUMPING.**

ore 22.00 NOMINATION ' **KING OF THE DAY** ', PREMIAZIONI E FESTEGGIAMENTI FINALI.

# **REGOLAMENTO**

## **PREMESSA:**

Il settore freestyle in ambito nazionale richiede necessariamente di una fase promozionale in funzione dell'ampliamento del bacino d'utenza e della crescita dell'intero movimento

Volontariamente, il seguente regolamento non avrà norme eccessivamente rigorose per consentire l'inserimento successivo di nuove disposizioni derivate dall'esperienza in campo.

Il termine 'promozionale' inserito a capo di questo documento indica espressamente la volontà di trattare i vari punti con un'ottica amatoriale per agevolare gli organizzatori nella gestione dell'evento, e dare ampie possibilità di partecipazione agli utenti.

## **NORMATIVE GENERALI DISASTER CONTEST:**

### **SPECIALITA' DEL CONTEST:**

- DIRT JUMPING
- DIRT CROSS
- PUMP TRACK

### **ATLETI AMMESSI :**

Possono partecipare al DISASTER CONTEST tutti i tesserati ACSI con tessera valida per la stagione in corso .

Per chi ne fosse sprovvisto si può avere direttamente alla segreteria il giorno della manifestazione, costo della tessera € 5.

### **CATEGORIE IN BASE ALL'ATLETA:**

**BABY:** tutti i partecipanti fino agli 8 anni compiuti.

**ESORDIENTI:** tutti i partecipanti con età dagli 9 ai 13 anni compiuti

**JUNIOR:** tutti i partecipanti con età dai 14 ai 17 anni compiuti

**OPEN:** tutti i partecipanti con età dai 18 ed i 35 anni compiuti

**SENIOR :** tutti i partecipanti con età superiore ai 35 anni .

**DONNE:** tutte le partecipanti femminili tranne le categorie Baby ed Esordienti che saranno accorpate con le categorie maschili

### **CATEGORIE IN BASE ALLA BIKE:**

- BMX / CRUISER ( Bike con ruote da 20" /24")
- CATEGORIA DIRT ( Bike con ruote da 26")

Le bike ammesse devono essere in buone condizioni strutturali / meccaniche e dotate di tutti i requisiti adatti alla pratica delle specialità Freestyle

le bike possono essere equipaggiate ed allestite senza particolari restrizioni ma devono essere obbligatoriamente prive di pegs sui mozzi.

## **MODALITA' D'ISCRIZIONE:**

- Costo dell'iscrizione € 10 per tutte le categorie ammesse.
- Obbligatoria la tessera ACSI 2013 per chi ne fosse sprovvisto si può fare direttamente alla verifica, il giorno della manifestazione, costo della tessera € 5.
- La preiscrizione deve essere fatta pervenire, almeno due giorni prima della gara usufruendo del modulo messo a disposizione dall'organizzazione e scaricabile dal sito ufficiale [www.bikeoffroad.it](http://www.bikeoffroad.it) il modulo compilato in tutte le sue parti va inoltrato all' e-mail: [info@bikeoffroad.it](mailto:info@bikeoffroad.it)
- La regolare accettazione della preiscrizione bloccherà la quota di iscrizione di 10 € , tale quota si potrà versare il giorno del contest fino alle 15,30.
- Saranno ammesse anche iscrizioni il giorno del contest fino alle ore 15,00 con una **sovrattassa di € 5,00.**
- Il giorno del contest , al momento della verifica tessera e consegna targa numeriche, l'atleta firmerà il modulo di scarico responsabilità nei confronti dell'organizzazione che comprenderà un'autocertificazione sulla propria condizione fisica.
- Per gli atleti minorenni sarà obbligatoria la firma di un genitore o di chi ne fa le veci.
- L'atleta che non sarà regolarmente iscritto non potrà prendere parte al contest.
- Ogni atleta potrà gareggiare in tutte le specialità ma con un'unica tipologia di Bike, specificata al momento dell'iscrizione.

## **TARGHE NUMERICHE IDENTIFICATIVE:**

Ad ogni iscritto sarà consegnato una targa numerica identificativa che andrà posta sul davanti del manubrio. I numeri verranno consegnati in base all'ordine di iscrizione .

## **CLASSIFICHE E PREMIAZIONI:**

Le classifiche saranno stilate per ogni categoria rappresentata da almeno 3 atleti in caso contrario si provvederà ad accorpamenti "d'ufficio".

Le premiazioni prevedono la consegna di premi in natura , trofei o/e materiale tecnico ai primi 3 di ogni categoria.

Per la categoria baby non saranno stilate classifiche, è previsto un gadget di partecipazione per ogni concorrente di tale categoria.

## **KING OF THE DAY:**

Gli atleti che disputeranno tutte e tre le specialità previste dal DISASTER CONTEST, prenderanno parte alla nomina del: KING OF THE DAY (il migliore della giornata) .

Ai classificati nelle varie specialità si assegneranno dei punteggi in questo ordine:

1° Class	15 punti	>	2° Class	12 punti
3° Class	8 punti	>	4° Class	7 punti
5° Class	6 punti	>	6° Class	5 punti
7° Class	4 punti	>	8° Class	3 punti
9° Class	2 punti	>	10° Class	1 punto

La somma dei punteggi ottenuti nelle varie specialità e categorie decreterà il miglior concorrente assoluto che sarà incoronato KING OF THE DAY.

In caso di eventuali situazioni di parità di punteggio finale saranno risolte tramite spareggi con ulteriori prove.

## **DISPOSIZIONI ORGANIZZATIVE GENERALI**

### **Prove libere ufficiali**

- L'organizzazione metterà a disposizione dei partecipanti la pista, almeno un ora prima dell'inizio del Contest.
- Tutti gli iscritti all'evento potranno provare personalmente il tracciato e valutarne le difficoltà oggettive.
- Le prove libere ufficiali dovranno essere affrontate con la tabella numerica già posizionata in modo corretto e con l'abbigliamento previsto dal regolamento.

- Nell'ora di prove libere ufficiali il servizio d'assistenza medica (1ambulanza con personale qualificato) deve essere già pienamente operativa come per tutta la manifestazione. In caso di mancanza dell'ambulanza la manifestazione verrà sospesa. Riprenderà una volta ripristinata la regolare assistenza medica.

#### **Giudici e commissari**

- Il Collegio dei Commissari sarà composto da 1 Presidente e 1 Giudice d'arrivo / cronometrista e 2 Giudici responsabili del tracciato e con competenze tecniche delle varie specialità.
- L'organizzazione metterà, inoltre, a disposizione un adeguato numero di ispettori di percorso per una corretta gestione della manifestazione
- Tutto il personale autorizzato ad operare all'interno del campo gara dovrà essere preparato e adeguatamente informato sul comportamento da tenere nei vari frangenti della manifestazione,
- in particolare i Fotografi ufficiali i quali non devono in nessun modo arrecare danno alle performance dei concorrenti con l'uso improprio e/o scorretto di luci e flash.

#### **Sicurezza**

- La manifestazione si svolgerà con condizioni meteo tali da consentire il corretto svolgimento della gara.
- Ai giudici di gara spetta la decisione di sospendere o annullare la gara in caso sia compromessa la sicurezza del circuito.
- La Giuria di gara potrà sospendere l'intera manifestazione in ogni momento per ragioni, a suo giudizio, ritenute gravi o lesive. Lo stesso vale nei confronti di ogni atleta partecipante. I provvedimenti sono insindacabili.
- Non sono ammessi ingresso e uscita dal percorso di gara se non dall'entrata prestabilita.

#### **Reclami**

- Eventuali reclami di comportamento poco corretto da parte di altri bikers dovranno pervenire in forma scritta alla giuria presso l'ufficio predisposto, la quale valuterà l'entità del fatto; eventuali penalità verranno comunicate dallo speaker entro 30 minuti dalla ricezione del reclamo stesso.
- Una volta esposte le varie classifiche parziali e generali, se ci dovessero essere delle contestazioni, dovranno essere presentate in forma scritta alla giuria con l'eventuale contestazione della stessa: passati i 30 minuti la CLASSIFICA DIVENTERA' UFFICIALE.

## **NORMATIVE SPECIFICHE DI SPECIALITA':**

### **DIRT CROSS:**

Specialità mista in cui l'atleta percorre singolarmente con la propria bike un tracciato con continui jump, dossi, curve paraboliche il più velocemente possibile.

#### **ABBIGLIAMENTO E SICUREZZA:**

- Obbligatorio per tutti casco integrale con mentoniera rigida o casco semi integrale
- Abbigliamento obbligatorio per i minorenni e fortemente consigliato per i restanti concorrenti: maglia tecnica a maniche lunghe, pantaloni tecnici specifici per la specialità lunghi e stretti alle caviglie o pantaloni corti sempre tecnici per specialità fuoristrada a condizione che siano accompagnati da protezioni rigide alle ginocchia e sulle tibie, guanti tecnici .
- Tutte le protezioni e gli accessori devono avere i requisiti minimi regolamentari, devono dunque essere regolarmente in commercio per l'uso specifico.

#### **PUNTEGGIO E SVOLGIMENTO DELLA PROVA:**

- Ogni atleta avrà 3 possibilità per affrontare il tracciato , ogni prova che prevede un giro di pista , sarà cronometrata .
- Il risultato / punteggio finale verrà decretato dai giudici conteggiando il miglior tempo effettuato.
- Situazioni di parità di punteggio finale, prevedono spareggi con ulteriori prove.

#### **ARTICOLAZIONE GARA:**

- Gli atleti saranno chiamati al cancello di partenza uno ad uno seguendo la numerazione della targa numerica assegnata .
- L'ordine della categoria chiamata al cancelletto sarà decisa dai giudici.
- la partenza avviene da fermo in un punto prestabilito, al segnale di conferma del giudice, l'atleta scatterà dal cancelletto facendo partire il tempo

- la percorrenza valida del tracciato si intende all'interno delle linee di delimitazione del tracciato stesso
- in caso di taglio, di fuoriuscita non accidentale del tracciato, caduta, rottura meccanica o prova incompleta la giuria assegnerà d'ufficio un tempo massimo prestabilito.

## **PUMP TRACK:**

Specialità in cui l'atleta percorre singolarmente con la propria bike un tracciato con continui dossi ritmati e curve paraboliche il più velocemente possibile senza però usare la trazione della bike quindi senza pedalare unica forza propulsiva la spinta delle braccia e delle gambe ed il movimento ritmico del corpo per pompare ad ogni dosso e fare scorrere la bike

### **ABBIGLIAMENTO E SICUREZZA:**

- Obbligatorio per tutti casco integrale con mentoniera rigida o casco semi integrale
- Abbigliamento obbligatorio per i minorenni e fortemente consigliato per i restanti concorrenti: maglia tecnica a maniche lunghe, pantaloni tecnici specifici per la specialità lunghi e stretti alle caviglie o pantaloni corti sempre tecnici per specialità fuoristrada a condizione che siano accompagnati da protezioni rigide alle ginocchia e sulle tibie, guanti tecnici e casco integrale con mentoniera rigida o casco semi integrale.
- Tutte le protezioni e gli accessori devono avere i requisiti minimi regolamentari, devono dunque essere regolarmente in commercio per l'uso specifico.

### **PUNTEGGIO E SVOLGIMENTO DELLA PROVA:**

- Ogni atleta avrà 3 possibilità per affrontare il tracciato, ogni prova che prevede una sessione di 3 giri di pista, sarà cronometrata.
- Il risultato / punteggio finale verrà decretato dai giudici conteggiando il miglior tempo effettuato.
- Situazioni di parità di punteggio finale, prevedono spareggi con ulteriori prove.

### **ARTICOLAZIONE GARA:**

- Gli atleti saranno chiamati al cancello di partenza uno ad uno seguendo la numerazione della targa numerica assegnata.
- L'ordine della categoria chiamata al cancelletto sarà decisa dai giudici.
- la partenza avviene da fermo in un punto prestabilito, al segnale di conferma del giudice, l'atleta scatterà dal cancelletto facendo partire il tempo
- la percorrenza valida del tracciato si intende all'interno delle linee di delimitazione del tracciato stesso
- in caso di taglio, di fuoriuscita non accidentale del tracciato, caduta, rottura meccanica, prova incompleta o di **minima spinta sui pedali** la giuria assegnerà d'ufficio un tempo massimo prestabilito.

## **DIRT JUMPING:**

Specialità in cui l'atleta eseguirà singolarmente dei trick e delle evoluzioni aeree con la propria bike sui jump e sul wall ride della pista.

### **ABBIGLIAMENTO E SICUREZZA:**

- Obbligatorio per tutti casco integrale con mentoniera rigida.
- Abbigliamento obbligatorio per i minorenni e fortemente consigliato per i restanti concorrenti: maglia tecnica a maniche lunghe, pantaloni tecnici specifici per la specialità lunghi e stretti alle caviglie o pantaloni corti sempre tecnici per specialità fuoristrada a condizione che siano accompagnati da protezioni rigide alle ginocchia e sulle tibie, guanti tecnici e casco integrale con mentoniera rigida.
- In caso di utilizzo di protezioni "neck support" (collare) può non essere utilizzato il back protector (para schiena).
- Tutte le protezioni e gli accessori devono avere i requisiti minimi regolamentari, devono dunque essere regolarmente in commercio per l'uso specifico.

### **PUNTEGGIO E SVOLGIMENTO DELLA PROVA:**

- Ogni atleta avrà tre possibilità per esibirsi, il punteggio verrà assegnato da una giuria composta da 5 atleti di specialità iscritti al contest. la designazione sarà fatta con estrazione casuale. Ad ogni esibizione i giurati assegneranno un punteggio sulla base della difficoltà e dello stile esecutivo del trik, segnandolo su apposite lavagnette con graduatorie da 5 a 20 il risultato finale sarà la somma dei punteggi delle tre prove.
- Situazioni di parità di punteggio finale, prevedono spareggi con ulteriori prove

### **ARTICOLAZIONE GARA:**

- Gli atleti saranno chiamati al cancello di partenza uno ad uno seguendo la numerazione della targa numerica assegnata.
- L'ordine della categoria chiamata al cancelletto sarà decisa dai giudici.
- La partenza avviene da fermo in un punto prestabilito, dopo il segnale di conferma del giudice, l'atleta potrà affrontare la rampa di spinta ed effettuare l'evoluzione.